

REGULAMIN KONKURSU NA PROJEKT BLUZ ALO

1. Przedmiotem konkursu jest projekt grafiki na bluzy ALO.
2. Projekt powinien mieć wartość promocyjną: budować pozytywny wizerunek ALO.
3. Projekt musi być pracą samodzielną i nie może naruszać praw autorskich osób trzecich.
4. Uwaga! Czcionka użyta w projekcie powinna posiadać licencję umożliwiającą użycie jej drukiem do celów promocyjnych.
5. Nazwę czcionki i źródło jej pochodzenia uczestnik bezwzględnie konsultuje z p. Wojciechem Gwizdałą lub p. Justyną Tworek przed złożeniem projektu konkursowego. Wymóg ten nie dotyczy czcionek będących autorskim projektem uczestnika konkursu. Projekty, w których użyto czcionek niewiadomego pochodzenia nie zostaną zakwalifikowane do konkursu.
6. Wielkość projektowanej grafiki nie może przekraczać formatu A4 (leżący prostokąt).
7. Projekt może zawierać tylko trzy kolory: biały, czerwony i czarny.
8. Projektowana grafika musi zostać przygotowana w dwóch wersjach kolorystycznych: na tło jasne (w kolorze jasnoszarym) i ciemne (w kolorze czarnym lub granatowym).
9. Przedmiotem projektu ma być przede wszystkim napis: **AKADEMICKIE LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCE PRZY PJATK.**
10. W projekcie można używać dowolnie: wersalików, kapitalików oraz liter tekstowych.
11. Projekt może, ale nie musi być uzupełniony rysunkiem graficznym w rozdzielczości 300 dpi.
12. Projekt należy zapisać w pliku wektorowym.
13. Uczestnik składa pracę konkursową w nieprzekraczalnym terminie 8 grudnia 2017 r. na ręce p. Wojciecha Gwizdały lub p. Justyny Tworek.
14. Zwycięzcy konkursu wyłonieni zostaną w wyniku głosowania publiczności i jury.
15. O zwycięstwie zadecyduje ilość zdobytych punktów.
16. Jury i publiczność mają do rozdania po 50 punktów. Punkty będą przyznawane uczestnikom konkursu proporcjonalnie do liczby głosów zdobytych w głosowaniu.
17. Punkty zdobyte w głosowaniu jury sumują się z punktami zdobytymi w głosowaniu publiczności.
18. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do dnia 15 grudnia 2017 r.